

Description du document :

Ce document est à destination des bureaux candidats aux élections du conseil d'administration de l'AGE (« grand bureau »). Il fait partie du corpus de documents qui règlementent le déroulement des élections et des campagnes. Dans le cadre de leur candidature, chaque groupe d'étudiant peut proposer des nouveautés et les présenter pendant la période de campagnes. Ce document nécessairement complété pour chaque projet. Aucun projet ne pourra être présenté lors de la campagne si ce document n'est pas préalablement rempli et validé par le bureau de l'AGE.

Elections 2022 :

Pour l'élection 2022, les projets devront être déposés avant le 24/02 au plus tard. Passé ce délai, aucun projet ne sera accepté et ne pourra être présenté aux étudiants lors des phases de campagne.

Démarche :

Ce document a pour but de questionner chaque projet sur le sens qu'il a pour l'association, les moyens à mettre en œuvre pour le réaliser et sur sa légitimité par rapport aux différents acteurs.

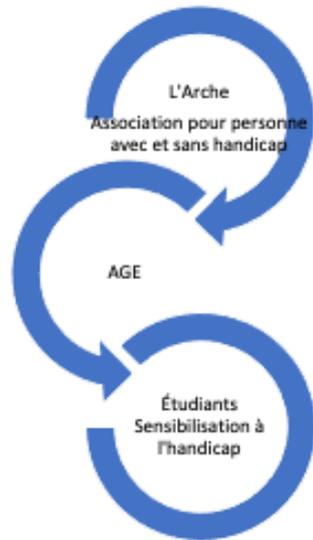
Document à compléter

Présentation du projet :

Personne référente du projet, candidat concerné.	Marie Clouzet et Laurianne Six Louis Boddaert
Projet n°	9
Libellé du projet	Projet Poste de responsable bien-être et Handicap
Problématique ou besoin auquel le projet répond.	<ul style="list-style-type: none">- Besoin d'idées innovantes pour permettre une meilleure intégration des personnes atteintes de handicap visible ou invisible (majoritaire sur le campus).- Rassurer et briser les préjugés en éduquant tous les étudiants par le biais de formations <p>Les étudiants qui manifestent un sentiment de mal-être et de solitude ont souvent du mal à se sentir épanouis sur le campus. D'autres rencontrent des difficultés à conjuguer</p>

	correctement loisir et études. L'intérêt est de créer un environnement propice au développement personnel de chacun.
Présentation du projet	
Description du projet	<p>Création du poste Handicap et Bien-Etre :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Objectif : d'accueillir chaque étudiant et salarié avec leurs difficultés ; davantage de sensibilisation au sein du campus par rapport au sujet du handicap ; créer un espace de travail et de loisirs pour tous où il fait bon vivre <p><u>Handicap :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Partenariat avec l'Arche</i>. L'objectif est de proposer des activités aux étudiants de l'École UniLaSalle et aux membres de l'Arche. Elles auront lieu 1 à 2 fois par mois. <p><u>Bien-être :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Blog bien-être Vint'AGE</i>, (apprendre à gérer son stress, remèdes miracles, produits ménagers...) proposer des vidéos et articles scientifiques 3 fois par mois. - <i>Création d'un jeu de société</i>, Le thème serait sur le Développement Durable ou sur le bureau Vint'AGE/ AGE depuis le début de la création d'UniLaSalle. <p><u>Commun aux deux axes :</u> Avoir un <i>poste handicap et bien-être</i> dans chaque <i>bureau</i> (de promo, assos et coms).</p>
Public cible	Étudiants et salariés d'UniLaSalle
Processus Concerné(s)	Ce projet entre dans le PO1 : Représenter les étudiants et PO2 : Collaborer au bon déroulement et au développement de la vie académique dans le sens où grâce à ce projet, les étudiants pourront trouver des repères et ancrages utiles quant au bon déroulement de leur vie académique 8-18 et associative 18-8. Cela se caractérise aussi dans le lien fait avec les associations.

Schéma des parties prenantes¹.



- L'Arche : accueillir des groupes d'étudiants.
- AGE permet le lien entre les étudiants et l'Arche.
- Les étudiants pourront découvrir et mieux comprendre le handicap et tisser des liens d'amitié.

Veille et recherches

¹ On parle ici de dresser une cartographie des acteurs du projets lors de sa mise en place.

Documents et sources utilisées.	<p>Site de l'Arche de Beauvais : http://www.arche-beauvais.org/</p> <p>Découvertes personnelles par le biais de conversations et de renseignements sur internet.</p> <p>Comment créer un jeu de société: https://ludovox.fr/conseils-pour-la-creation-dun-jeu-de-societe-partie-1/ https://cartamundi.fr/fr/cases/make-my-game/ https://www.makemygame.com/components</p>
Personnes, associations, entreprises contactées.	<p>Xavier Quernin L'Arche de Beauvais, Guillane Le Cerf Lyne Ossene (Uni4Handi'Cap) Inès Icart (Com Danse)</p>

Diagnostic des besoins		Evaluation des ressources	
Besoins financiers :	<p><u>Handicap :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Transport des groupes entre l'Arche et Beauvais (4.7 km, 0.60€ de carburant, environ 15 minutes de voiture). Effectuer 5 allers-retours. TOTAL : 3€ <p><u>Bien-être :</u> Création d'un jeu de société : Le budget du jeu de société est d'environ 200€</p>	Ressources financières	Bureau AGE
Besoins Humains :	<ul style="list-style-type: none"> - La responsable du poste Handicap et Bien-Être : 4 heures par semaine - Équipes d'une dizaine d'étudiants pour aller à l'Arche. (1 après-midi : soit environ 5h, 1 à 2 fois par mois) 	Quelles échéances, quelle(s) personnes impliquées	<p>Temps de mise en place estimé :</p> <p><u>Handicap:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Binôme entre LaSallien et membre de l'Arche : réalisable en 2 semaines. - Conférences de sensibilisation : Xavier Quernin a déjà la majorité des contacts, délais d'1 semaine pour chaque conférence ou intervention. <p><u>Bien-être :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Le blog Vint'AGE : 1 semaine, actualisation pendant le mandat. - Création d'un jeu de société : Règles : 2 à 3 semaines Achat et livraison du matériel : 1-2 semaines <p>Commun aux deux axes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Post handicap et bien-être dans chaque bureau : Rédaction de la charte : 1 semaine



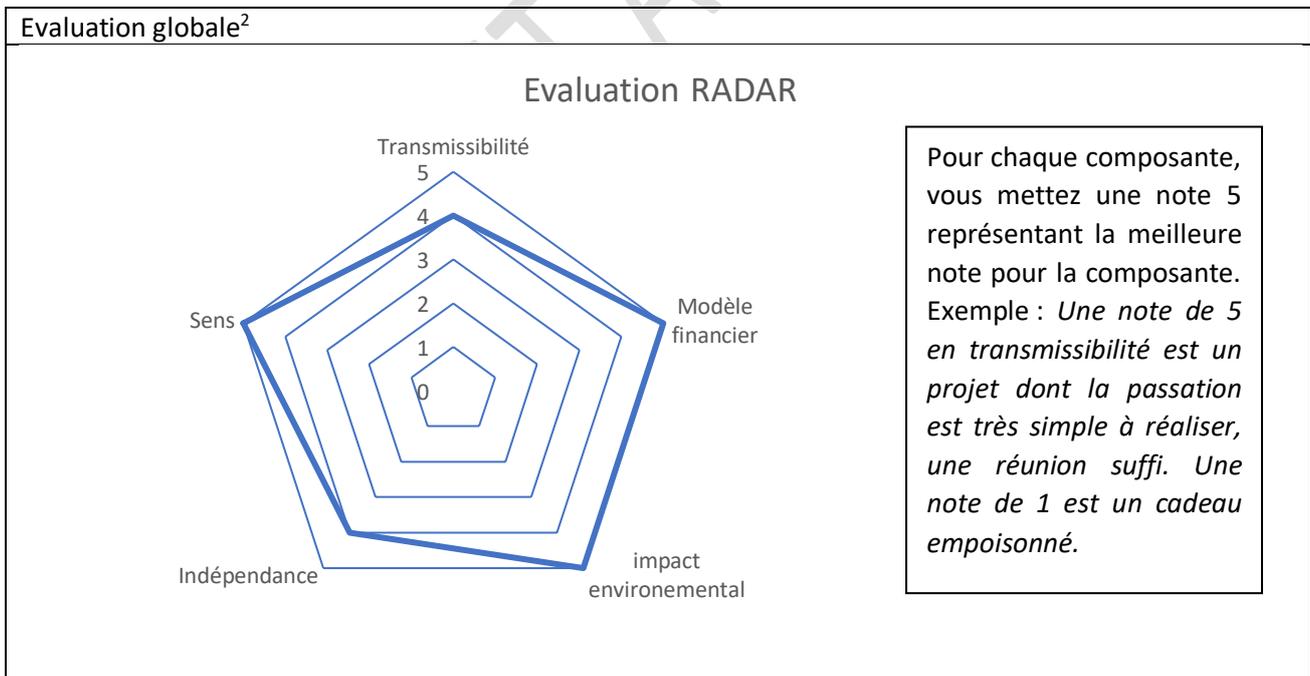
**CHARTRE DE CAMPAGNE :
FICHE DE PREPARATION DE
PROJET**

N° : PP1
Version : 0.1 2021
Page 6 sur 5

			Mise en place d'un post Handicap bien-être pour toutes les associations, commissions et bureau de promo : 1 à 2 semaines
Besoins spatiaux	Aucun	Lieux concernés	Aucun

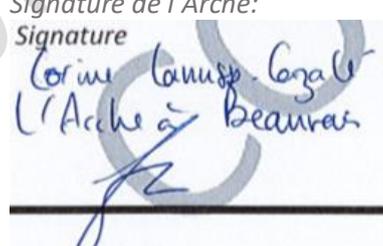
DOCUMENT A COMPLETER

Autodiagnostic ²		
	Positif	Négatif
Externes	<u>Opportunités</u> <ul style="list-style-type: none"> - Mise en avance et développement de la mission Handicap - Appui de la DMVE avec Xavier QUERNIN 	<u>Menaces</u> <ul style="list-style-type: none"> - Pénurie d'intervenant - Manque d'intérêt des étudiants - Tenir et avoir du contenu au fil des années - Bien suscité l'intérêt des étudiants
	<u>Forces</u> <ul style="list-style-type: none"> - Création d'un nouveau poste - Soutien de tout le bureau AGE candidat pour la création de ce poste 	<u>Faiblesses</u> <ul style="list-style-type: none"> - Pérennité du poste de responsable bien-être et Handicap dans l'AGE pour les prochains mandats
Internes		



² Ces matrices vous servent à prendre du recul sur votre projet. Elles sont une évaluation qualitative, il est conseillé de les réaliser à plusieurs pour éviter d'être trop subjectif.

Etude d'impacts	
Impact environnemental ³ (Consommation des ressources, déchets possibles, impact sur la biodiversité)	Déplacements en bus de l'Arche
Mesure corrective envisagée (Peut-on éviter, atténuer, compenser cet impact ? Avec quels moyens ?)	

Validations	
Bureau de l'AGE	Signature 
Instances institutionnelles (DMVE, SG, Direction)	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <i>Xavier Quernin</i>  </div> <div style="text-align: center;"> <i>Lyne Ossene (d'Uni4Handi'Cap)</i>  </div> </div>
Autres parties prenantes	Signature de l'Arche: Signature  Corine Lannuzi-Legault L'Arche à Beauvais

³ La mesure de l'impact via le bilan carbone peut être une composante intéressante pour certains projets, elle n'est cependant pas obligatoire.



**CHARTRE DE CAMPAGNE :
FICHE DE PREPARATION DE
PROJET**

N° : PP1
Version : 0.1 2021
Page 9 sur 5

Commentaires :

DOCUMENT A COMPLETER